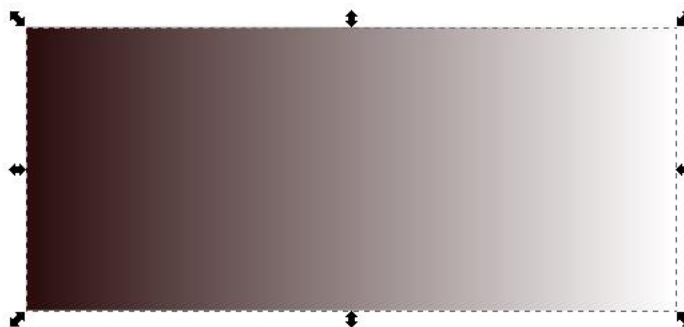


ЛР-10. Создание иллюстрации «Пейзаж»

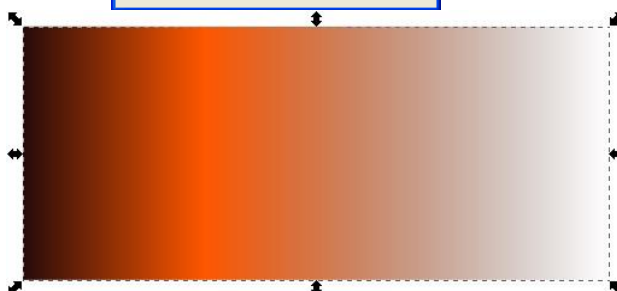
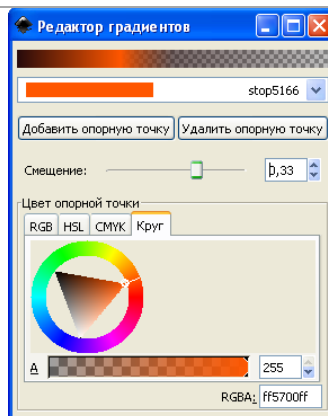
1. Создание неба:

- создать прямоугольник: 700x300;
- закрасить объект: плоская заливка – черный, контура нет;
- выполнить заливку линейным градиентом;



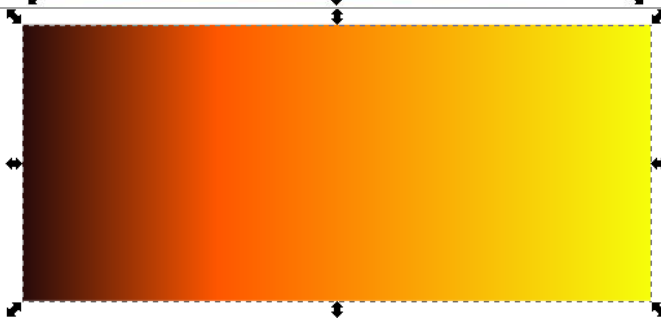
2. Создание неба (продолжение):

- в диалоговом окне Редактора градиента добавляем опорную точку;
- задаем параметры точки: цвет красный, смещение – 0,33.



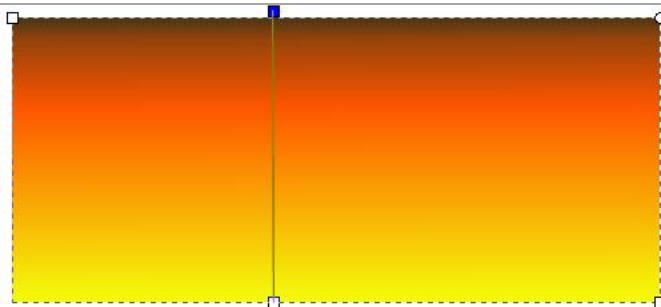
3. Создание неба (продолжение):

- раскрыть список всех опорных точек;
- изменить параметры третьей точки: цвет – желтый, смещение - 1;



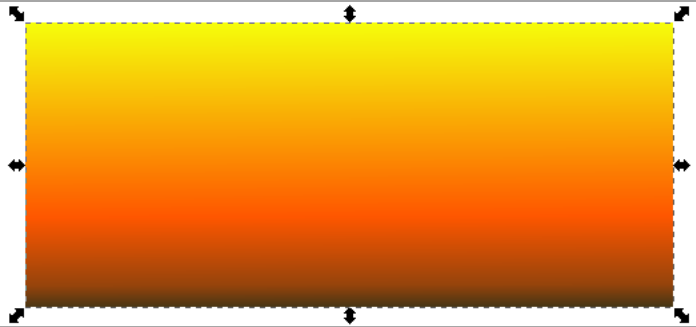
4. Создание неба (продолжение):

- открыть инструмент **Градиентная заливка** (F4);
- изменить положение маркеров.



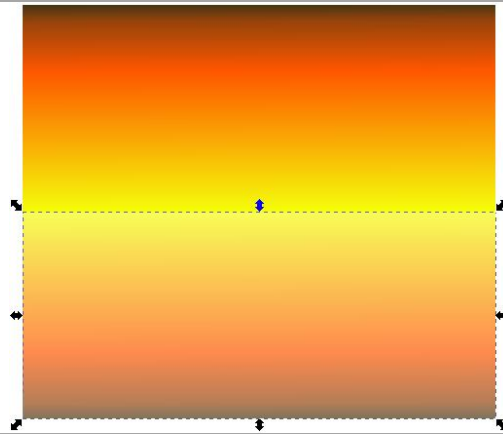
5. Создание воды:

- создать дубликат неба;
- отразить его вертикально.



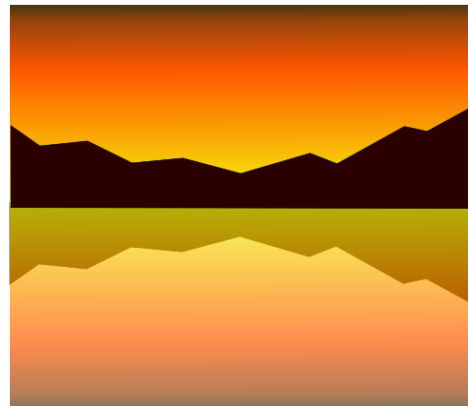
6. Создание воды (продолжение):

- выполнить команду: Объект/ Заливка и контур/Общая непрозрачность 69%;
- совместить два изображения;



7. Создание гор:

- с помощью инструмента **Рисовать кривые Безье** нарисовать горы;
- залить черным цветом.
- продублируйте горы и отразите их вертикально;
- поместите горы на задний план



8. Создание земли:

- с помощью инструмента **Рисовать кривые Безье** нарисовать землю;
- залить черным цветом.



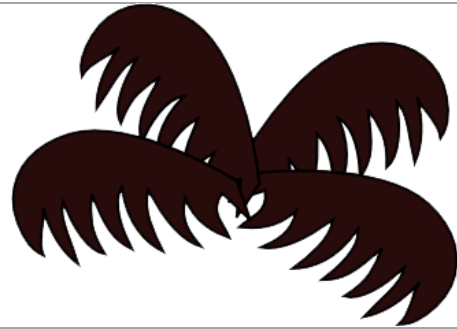
9. Создание листа пальмы:

- с помощью инструмента **Рисовать кривые Безье** нарисовать контур листа;
- изменить форму листа;
- залить плоской заливкой, черным цветом.



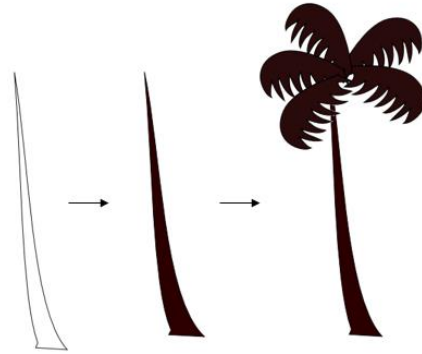
10. Создание пальмы:

- Продублировать лист несколько раз;
- повернуть и отразить листья.



11. Создание ствола пальмы:

- нарисовать изогнутый ствол пальмы;
- залить плоской заливкой, черным цветом;
- сгруппировать ствол и листья пальмы.



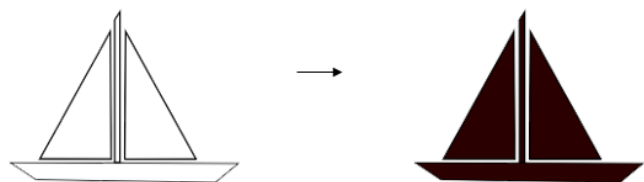
12. Создание пальмы:

- продублировать пальму два раза;
- расставить пальмы на фоне пейзажа;
- сгруппировать пальмы и острова.



13. Создание лодки:

- с помощью инструмента **Рисовать кривые Безье** нарисовать контур лодки;
- залить плоской заливкой, черным цветом.



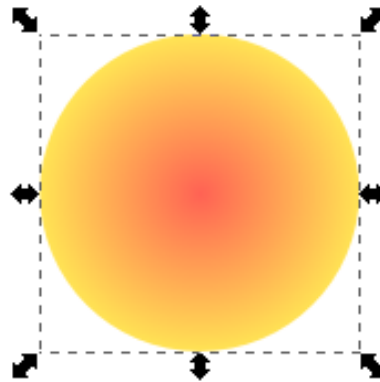
14. Создание лодки на пейзаже:

- лодку поставить на воду;
- дубликат лодки отразить вертикально;
- дубликат опустить на задний план.



15. Создание солнца:

- Нарисовать круг: 105x105;
- закрасить объект плоской заливкой, красным цветом;
- изменить заливку на **Радикальный градиент**;
- открыть список опорных точек;
- изменить параметры второй точки: цвет – желтый, смещение – 1;
- удалить контур у объекта.



16. Создание дорожки:

- поместить солнце за горы;
- продублировать объект;
- дубликат уменьшить по вертикали;
- создать серию из овалов.
- сгруппировать объекты



7. Создание дорожки:

- отражение солнца опустить на задний план под воду.

