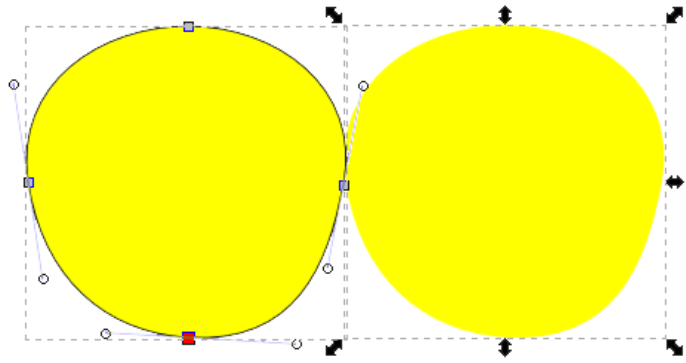


ЛР. 11. Создание иллюстрации «Натюрморт».

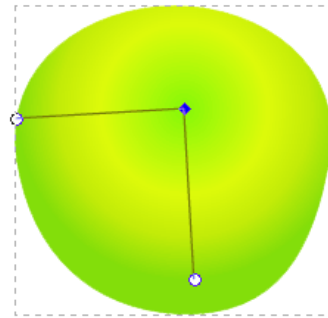
1. Создание яблока:

- создать круг 150 x 150, цвет желтый;
- оконтурить объект;
- выбрать инструмент «редактирование узлов»;
- откорректировать форму яблока;
- удалить контур.



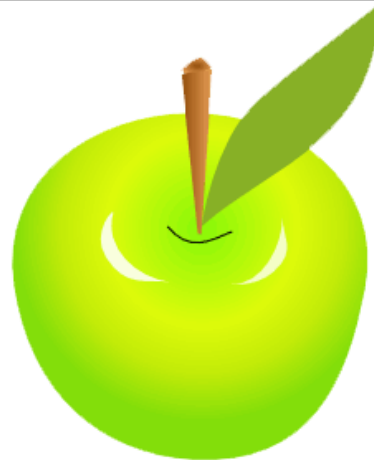
2. Создание яблока (продолжение):

- закрасить объект радиальным градиентом: начальная и конечная точка: салатный цвет, средняя – желтый цвет;
- изменить положение маркера градиента.



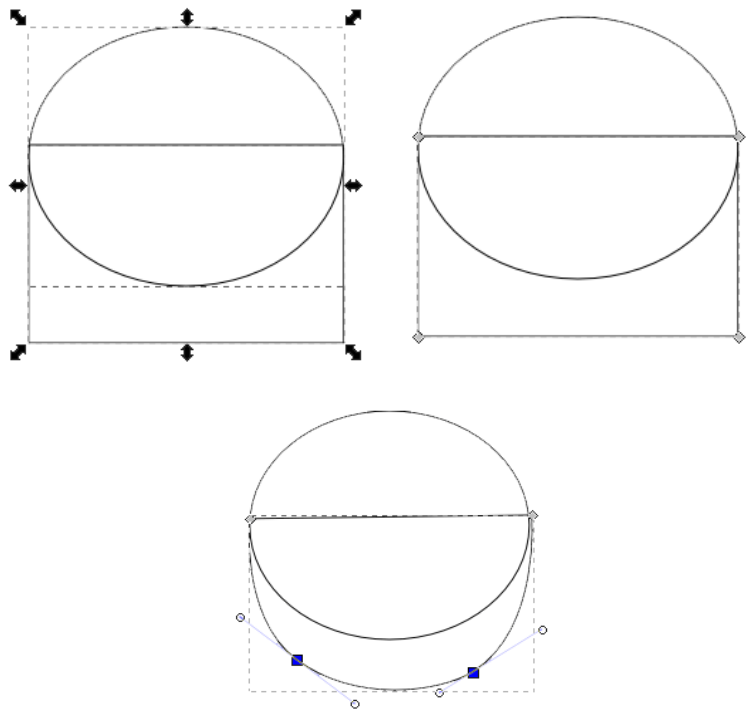
3. Создание палочки и листика:

- нарисовать палочку и листик у яблока;
- закрасить объекты и убрать контур;
- нарисовать полупрозрачные блики;
- сгруппировать объекты.



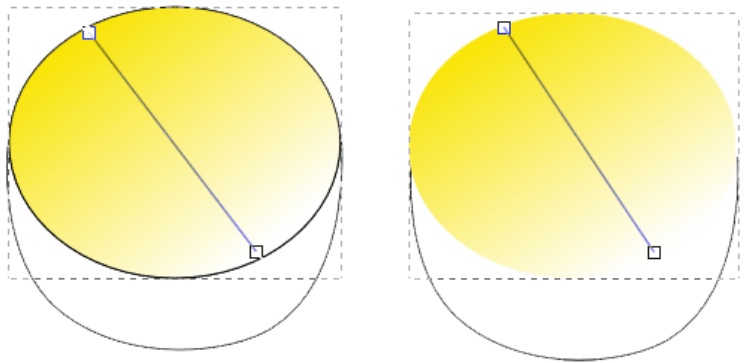
4. Создание апельсина:

- нарисовать прямоугольник и окружность;
- преобразовать объекты в кривые;
- изменить форму прямоугольника;
- продублировать окружность



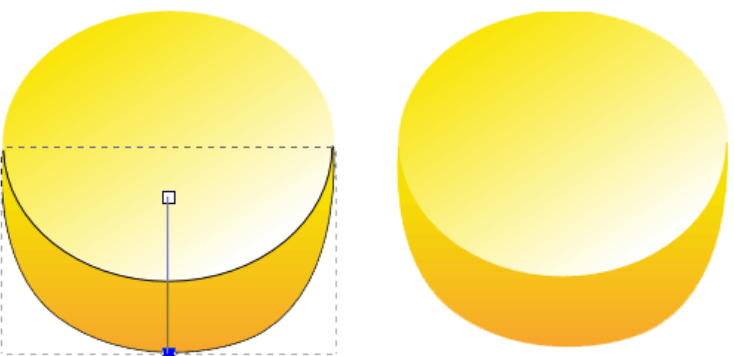
5. Создание апельсина (продолжение):

- выделить окружность и прямоугольник;
- выполнить команду **Контур- Разность**;
- залить окружность линейным градиентом: начальная точка – желтая, конечная точка – белая;
- удалить контур объекта.



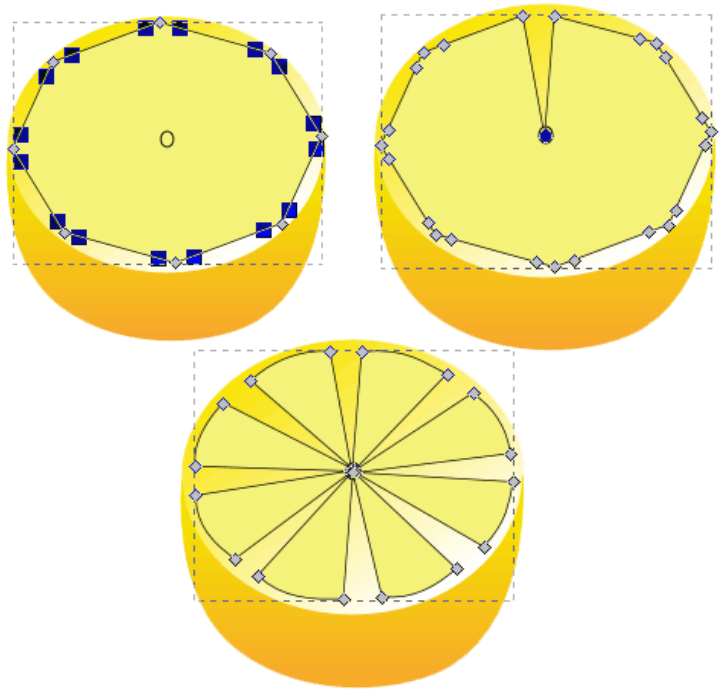
6. Создание апельсина (продолжение):

- залить объект линейным градиентом: начальная точка – желтая, конечная – оранжевая;
- изменить положение маркера градиента;
- удалить конур градиента.



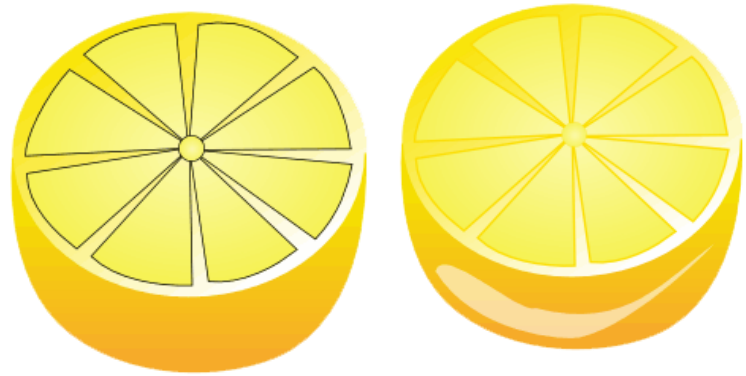
7. Создание долек у апельсина:

- нарисовать 8-угольник желтого цвета;
- преобразовать в контур;
- в центре расположить маленький кружок;
- на каждой грани добавить по два узла;
- вершину многоугольника переместить в центр;
- аналогично переместить другие вершины;
- изменить радиус кривизны кривых.



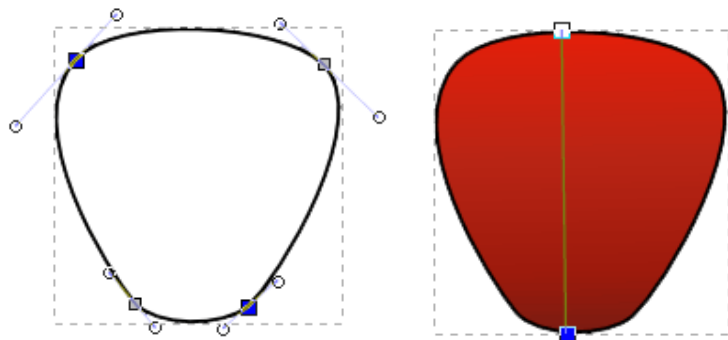
8. Создание долек:

- залить объект радиальным градиентом: начальная точка: светло-желтая, конечная точка: темно-желтая;
- залить контур у круга и полученного объекта оранжевым цветом;
- нарисовать полупрозрачный блик и сгруппировать объекты.



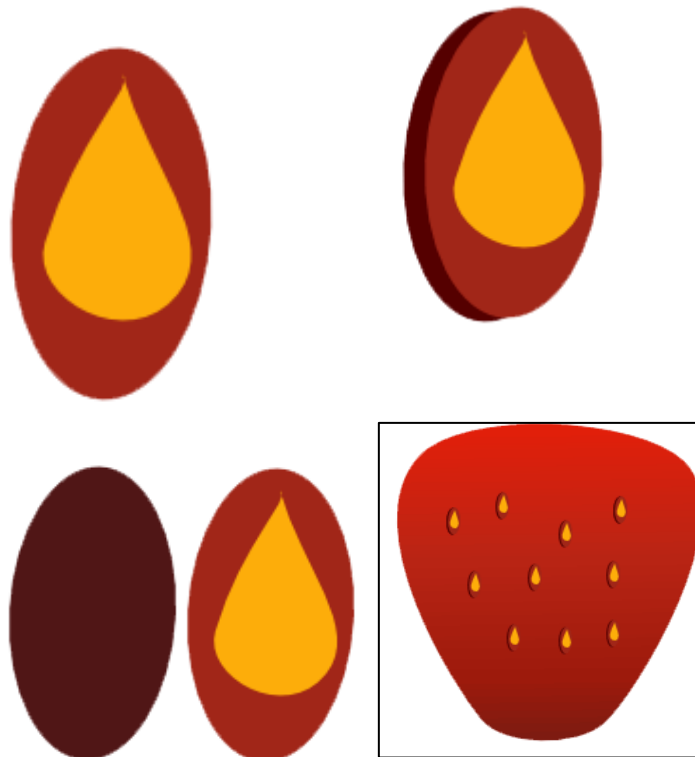
9. Создание клубнички:

- нарисовать прямоугольник;
- преобразовать в кривую и придать форму клубники;
- изменить кривизну линий;
- залить объект линейным градиентом: начальная точка – красная, конечная точка – темно-красная;
- изменить положение маркеров градиента и удалить конур.



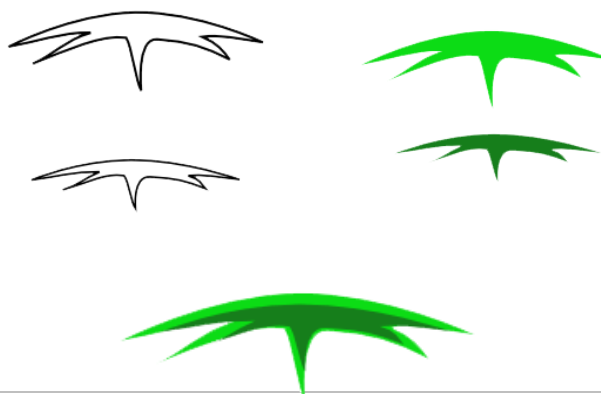
10. Создание клубнички:

- Нарисовать овал и капельку;
- залить капельку желтым цветом, овал бордовым. Контур удалить;
- расположить капельку на овале;
- продублировать овал и залить коричневым цветом;
- опустить объект на задний план и сдвинуть влево и вниз;
- сгруппировать объекты и уменьшить;
- расположить на клубничке несколько полученных объектов.



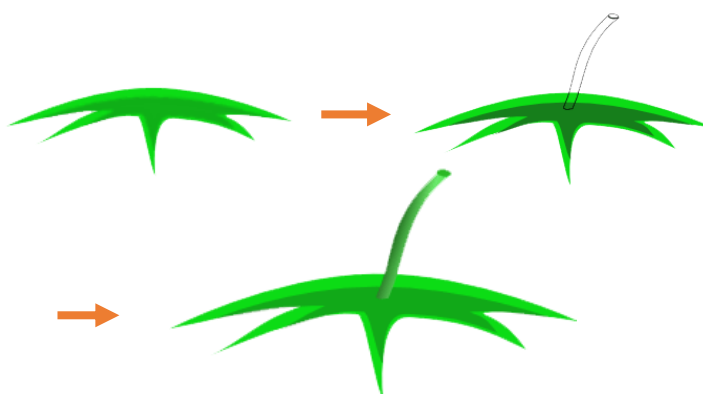
11. Создание клубнички:

- нарисовать хвостик;
- Продублировать объект и уменьшить;
- Первый объект залить салатным цветом, второй темно-зеленым;
- Расположить второй объект на первом.



12. Создание клубнички:

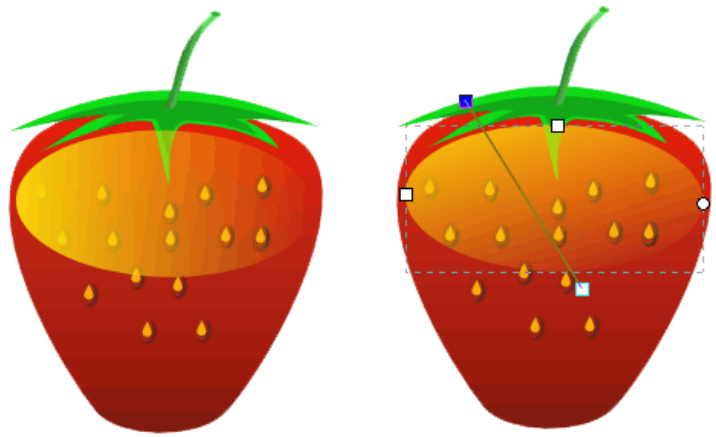
- Установить для второго объекта непрозрачность 50%;
- Нарисовать палочку;
- Залить палочку линейным градиентом: начальная точка: – салатный, конечная точка: тёмно-зелёный
- Сгруппировать объекты.



13. Создание клубнички:

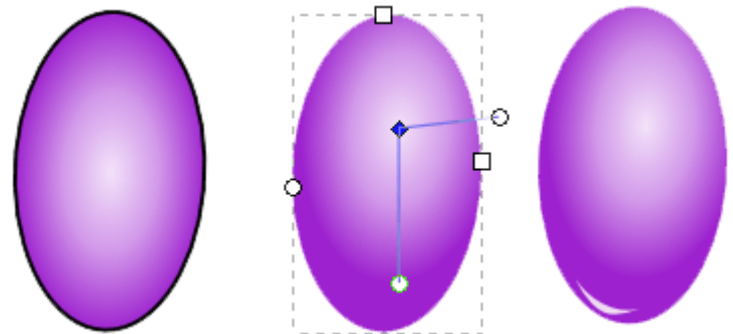
- нарисовать на клубничке овал;

- залить овал линейным градиентом: начальная точка – желто-оранжевый, конечная точка – прозрачный;
- удалить контур;
- изменить положение маркера градиента.
- опустить овал за зернышки и хвостик;
- сгруппировать объекты.



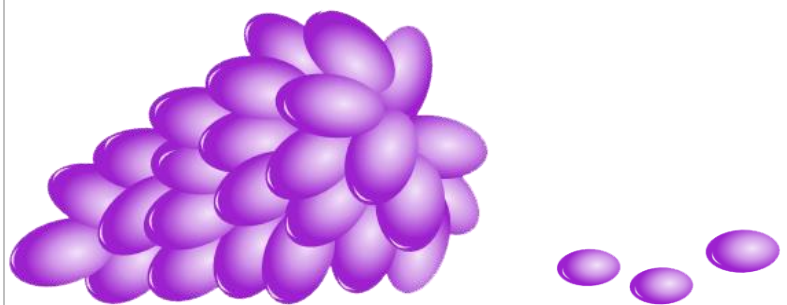
14. Создание грозди винограда:

- нарисовать овал;
- залить объект радиальным градиентом: начальная точка – белая, конечная точка – фиолетовая;
- удалить контур объекта;
- изменить положение маркера;
- нарисовать полупрозрачный блик и сгруппировать объекты.



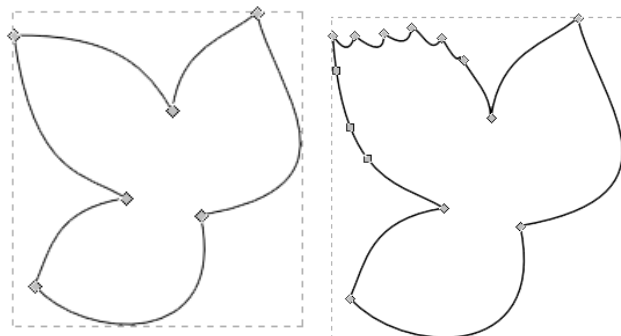
15. Создание грозди винограда:

- многократно скопировать ягоду, поменять размеры и развернуть;
- сгруппировать объекты;
- три ягодки создать отдельно.



16. Создание грозди винограда:

- нарисовать листик;
- смоделировать зазубринки;
- залить лист салатным цветом, контур удалить.





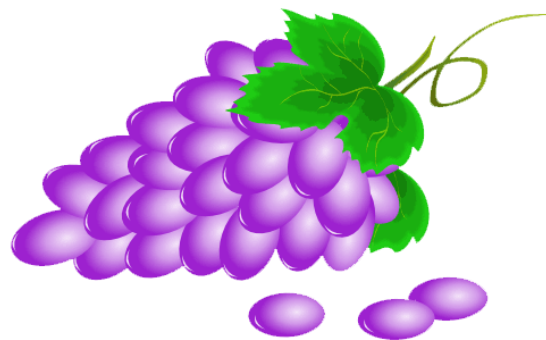
17. Создание грозди винограда:

- создать 3 копии листика и уменьшить их;
- изменить яркость листиков от 120 до 68 (модель HSB);
- установить размытие = 1,2 у внутренних листиков.



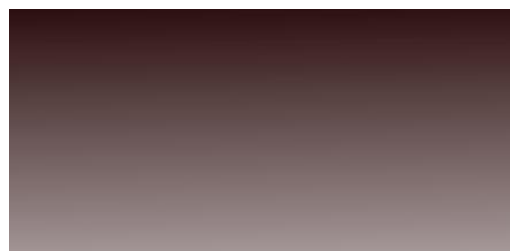
18. Создание грозди винограда:

- поверх готового листа инструментом Перо рисуем прожилки;
- закрасить прожилки светло-зеленым цветом;
- пером нарисовать черенок и лозу;
- залить лозу и черенок линейным градиентом темно-зеленого с переходом в светло-зеленый.
- скомбинировать все детали и сгруппировать



19. Создание фона:

- Нарисовать прямоугольник 750×360;
- Залить объект линейным градиентом: переход из темного в светлый.



20. Создание фона:

- Нарисовать 2-й прямоугольник 750× 280;
- Залить объект линейным градиентом: переход из темного в светлый;
- Сгруппировать объекты;
- Опустить объекты на задний план.



21. Создание композиции:

- Расположить фрукты произвольным образом;
- Сгруппировать объекты.

