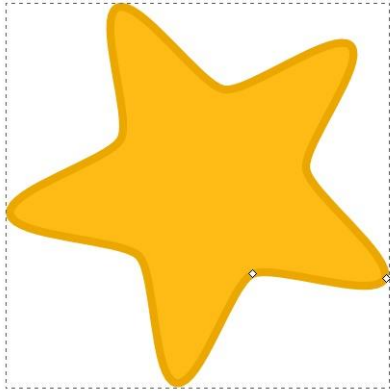


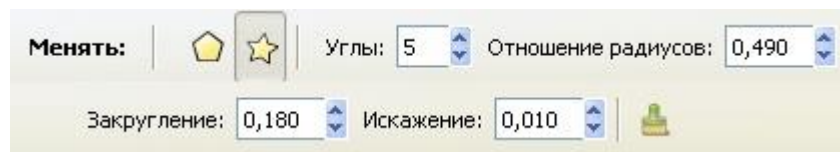
ЛР-2. Звёздочка.

Этот урок inkscape ориентирован на изучение инструмента звезды и инструмента эллипс. В этом уроке мы потренируемся рисовать эти фигуры, а так же научимся их дублировать и группировать, а так же вспомним градиенты, заливки и обводки.

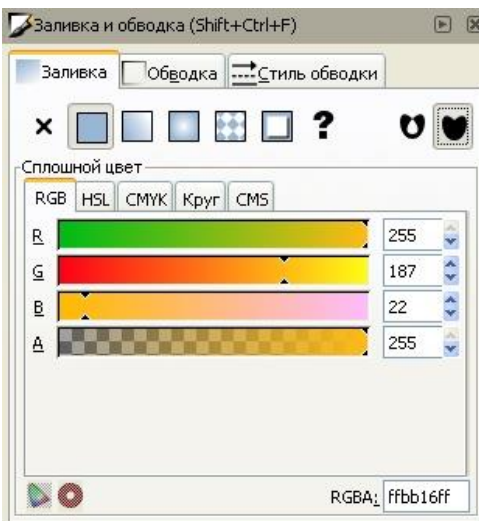
1. Итак, возьмем инструмент для рисования звезд и просто создадим с его помощью вот такую пятиугольную звезду. Конечно, сразу у вас звезда получится, скорее всего, другого цвета и с острыми кончиками, но эти моменты мы легко поправим.



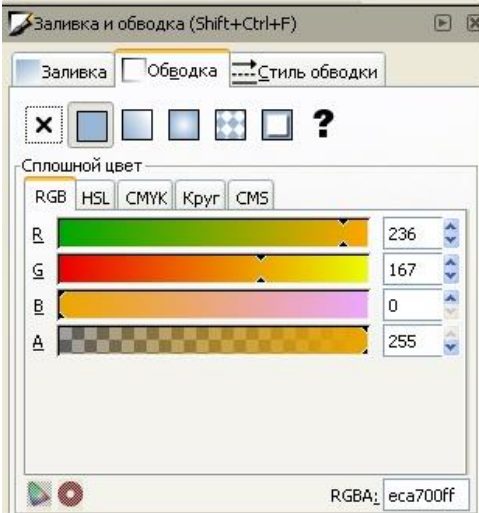
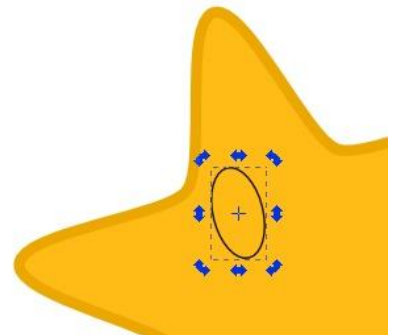
Ниже приведен скриншот контекстной панели инструмента звезды. Параметры, указанные на этом скриншоте, как раз отвечают за скругление углов, количество лучей и т.д.



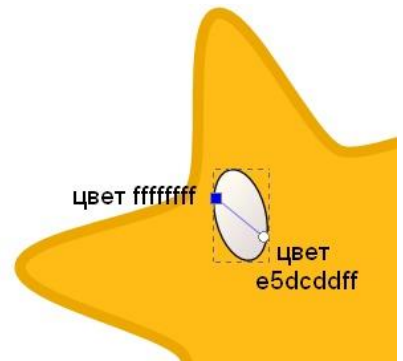
На двух следующих рисунках приведены параметры для цвета заливки звезды и параметры для цвета обводки. Это окошко открывается по комбинации клавиш **Ctrl+Shift+F** и будет активным для редактирования, если нарисованная вами звездочка выделена, т.е. сама активна. Толщину обводки можно поменять на третьей закладке.



2. Теперь нарисуем глазик. Для этого нам понадобится инструмент эллипс. На скриншоте ниже как раз показан нарисованный нами эллипс для будущего глаза звезды. Этот эллипс пока без заливки, но уже с нужной толщиной обводки в 1 пиксель черного цвета. Поворачивать, перемещать и изменять размер эллипса можно с помощью инструмента выделения и трансформации.



Сделаем заливку для эллипса глаза в виде линейного градиента. Расположение направляющей градиента показано на рисунке. Если направляющая у вас сразу не видна, после того как на закладке заливки вы выбрали тип линейный градиент, то активируйте инструмент градиент в боковом окне инструментов и все появится. Если щелкнуть инструментом градиент на крайние точки направляющей, то можно задать



их цвета. Цвета точек направляющей градиента показаны на рисунке ниже.

Теперь, когда белок глаза готов, нарисуем еще один овал, который будет абсолютно черным. Сделать черную заливку и обводку не должно составить у вас труда. Расположите второй овал-зрачок так, как вам нравится, и смотря какую эмоцию звездочке вы хотите придать. Как сделали мы, видно на рисунке ниже. Теперь сгруппируйте оба овала, что бы они стали одним целым. Для этого выделите их оба и нажмите комбинацию клавиш **Ctrl+G**.



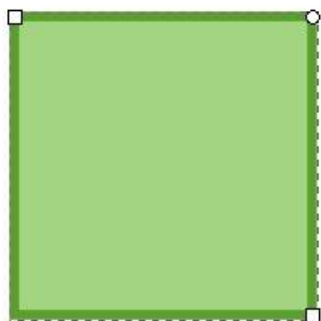
3. Теперь можно легко сделать второй глазик. Для этого надо сделать копию первого. Т.е. продублировать его. Продублировать объект можно по комбинации клавиш **Ctrl+D**. При этом вы не заметите визуальной разницы, т.к. копия объекта располагается прямо поверх копируемого. Но теперь вы можете сдвинуть ее мышью или стрелочками клавиатуры и увидите, как под ней будет появляться точно такой же объект. Расположите правильно второй глазик звезды. Рисунок готов.



4. Добавить звезде тень. Сделать это можно в меню "Фильтры" - "Свет и тень" - "Отбрасывать тень".

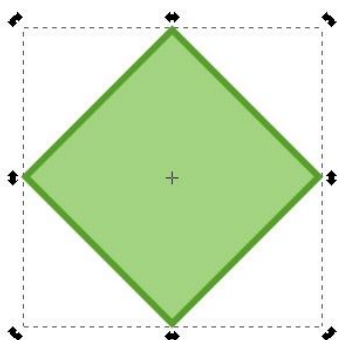
ЛР-2. Стрелочка.

На этом уроке **inkscape** мы научимся рисовать вот такую стрелку. Этот урок полезен для закрепления навыков работы с фигурами и узлами, а также из этого урока **inkscape** можно узнать, как рисовать треугольники. Итак, в конце урока у нас должна получиться вот такая стрелка.

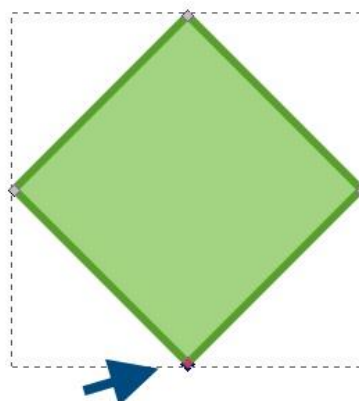


1 Для начала, используя инструмент прямоугольник, нарисуем вот такой квадрат. Ровный квадрат удобнее рисовать в **inkscape**, удерживая при этом нажатой клавишу **Ctrl**.

Используя инструмент выделения и перемещения, повернем квадрат на 45 градусов. Для того чтобы активировать поворот объекта, нужно инструментом выделения и перемещения щелкнуть последовательно два раза по квадрату, пока черные стрелочки по контуру не примут вид как на рисунке ниже. Далее мышью надо повернуть по одной из угловых стрелочек квадрат. Для того чтобы поворачивать ровно, удерживайте при этом нажатой клавишу **Ctrl**.



Теперь будем делать
Сначала в главном

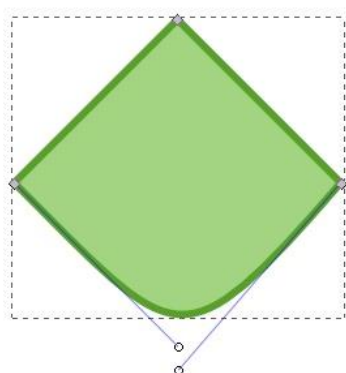


треугольник.

меню **inkscape** выберите пункт "Контур" - объект" или **Shift + Ctrl + C**. При этом был бы у вас выделен. Если все прошло углам квадрата вы увидите, как на рисунке беленькие квадратики - это узлы. При этом будет автоматически переключен на инструмент управления узлами. Выделите им нижний узел. Он станет красным.

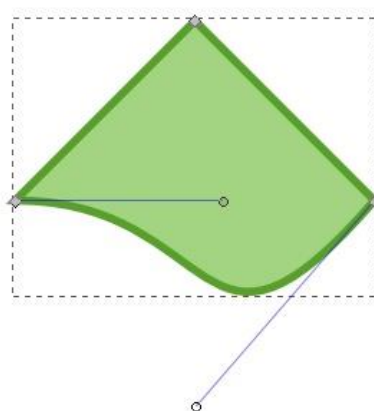
"Оконтурить квадрат должен нормально, то по ниже, маленькие инструмент

Выделите им нижний



Теперь удалите
Сделать это
"удалить
контекстной
инструментов.
выделенный
станут видны
соседних узлов.
можно
кривой.

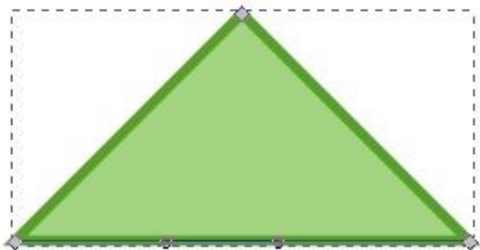
Переместите
направляющих горизонтально. Для того
ровно горизонтально, удерживайте при
клавишу **Ctrl**.



выделенный узел.
можно по кнопке
выделенные узлы" в
панели
После удаления
узел пропадет, и
направляющие двух
С их помощью
управлять нижней

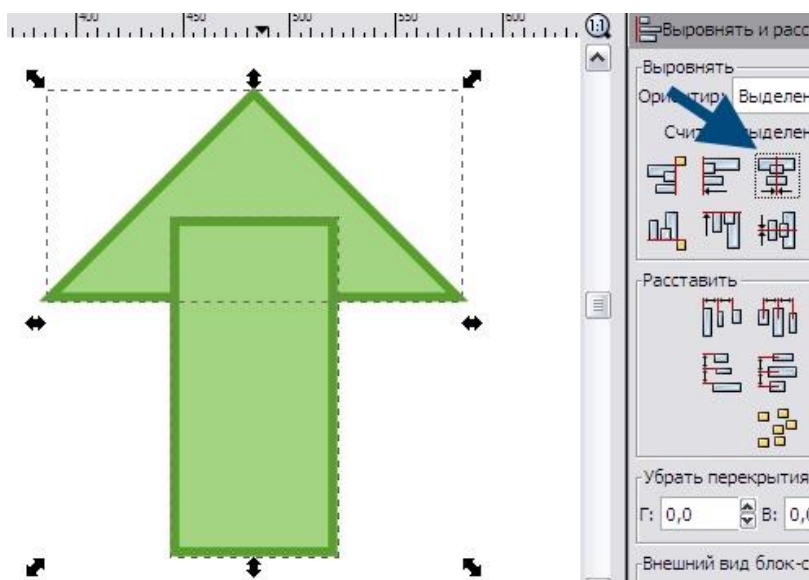
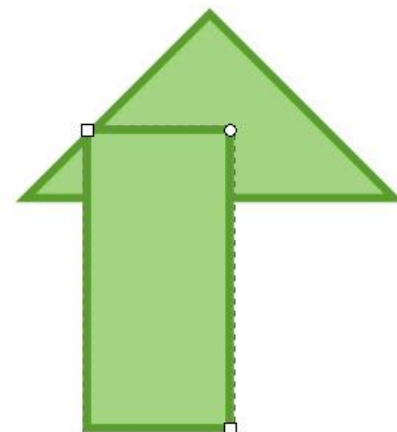
одну из
что сделать это
этом нажатой

Теперь точно таким образом надо повернуть вторую направляющую. Треугольник готов.

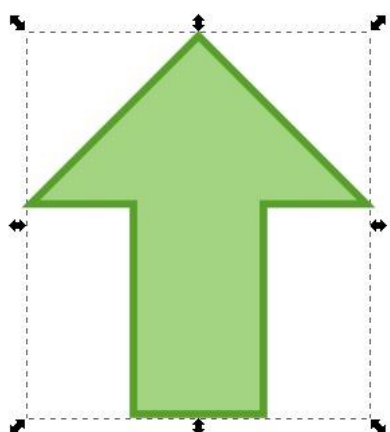


2 Теперь можно приступить ко второй части стрелки - к её ножке. Нарисуйте прямоугольник.

Совместим обе фигуры - треугольник и прямоугольник - ровненько. Для этого отцентрируем их по вертикали. Сделать это можно в пункте главного меню "Объект" - "Выровнять и расставить" или **Shift + Ctrl + A**. Нужная кнопка отмечена на рисунке ниже синей стрелочкой. Оба объекта, естественно, должны быть выделены.



3 Теперь если объекты все еще выделены, объединим их. Сделать это можно в меню "Контур" - "Сумма" или **Ctrl + +**.



Вот и готова стрелка. Можно теперь применить к ней фильтры (эффекты). Например, если применить к ней "Фильтры" - "Выпуклости" - "Выпуклости HSL" и два раза "Фильтры" - "Свет и тень" - "Отбрасываемая тень", то получится вот такая стрелка.



ЛР-2. Создание иллюстрации «АНДРОИД»

Самостоятельно создать иллюстрацию «Логотип Андроид».

